

**DESKRIPSI KERANGKA UMUM**  
**Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)**  
Tim Asisten Praktikum RPL 2008 – 2009

**BAB 1 : Pendahuluan**

- 1.1 Tujuan  
Tujuan dibuatnya SKPL yang terkait dengan pengembang.
- 1.2 Lingkup Masalah
  - Identifikasi sistem.
  - Deskripsi singkat tentang fungsi-fungsi utama sebagai deskripsi global sistem.
  - Mengemukakan batasan-batasan secara singkat dan jelas dalam kalimat yang terkait dengan deskripsi global sistem.
- 1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan  
Daftar istilah-istilah yang akan ditemui dalam dokumen.
- 1.4 Referensi  
Daftar lengkap dokumen-dokumen atau buku yang dirujuk oleh SKPL tersebut.
- 1.5 Deskripsi Umum Dokumen  
Penjelasan umum tentang dokumen tersebut secara sistematis.

**BAB 2 : Deskripsi Umum Perangkat Lunak**

- 2.1 Deskripsi Umum Sistem
  - Latar belakang pembuatan sistem.
  - Deskripsi global sistem.
- 2.2 Perspektif Produk  
Penjelasan sistem yang terkait dengan sistem lain yang melingkupinya.
- 2.3 Fungsi Produk  
Fungsi-fungsi yang ada di dalam sistem.
- 2.4 Karakteristik Pengguna  
Daftar pengguna beserta fungsi-fungsi yang dapat dilakukan oleh pengguna tersebut (misal: administrator, umum).
- 2.5 Batasan-batasan
  - Batasan-batasan sistem atau perangkat yang harus dipenuhi user untuk menjalankan perangkat lunak.
  - Standar antamuka.
  - Kebutuhan-kebutuhan lain untuk menjalankan perangkat lunak.
  - Kebijakan umum organisasi.
- 2.6 Lingkungan Operasi
  - Perangkat-perangkat yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak.
  - Biasanya berupa daftar spesifikasi yang minimum.

## **BAB 3 : Deskripsi Rinci Kebutuhan**

### 3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

#### 3.1.1 Antarmuka Pemakai

Deskripsi antarmuka sistem terhadap pemakai.

#### 3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Deskripsi kebutuhan perangkat keras yang dipakai untuk mengembangkan sistem.

#### 3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Deskripsi kebutuhan perangkat lunak yang dipakai untuk pengembangan sistem.

#### 3.1.4 Antarmuka Komunikasi

- Deskripsi kebutuhan terkait dengan komunikasi antara sistem yang sedang dikembangkan dan sistem lainnya.
- Biasanya terkait dengan jaringan.

### 3.2 Kebutuhan Fungsional

#### 3.2.1 *Context Diagram* (DFD Level 0)

#### 3.2.2 DFD Level 1

### 3.3 Deskripsi Data

Daftar data-data yang dipakai dalam *database*.

#### 3.3.1 ER Diagram

Hubungan antar data-data tersebut dimodelkan dalam ERD sesuai dengan implementasi yang akan dilakukan pada sistem.

### 3.4 Kebutuhan Non-Fungsional

- Kebutuhan-kebutuhan yang tidak terkait dengan fungsi sistem.
- Contoh: memori, ketersediaan, lokasi sistem, modus operasi, performa sistem, dan sebagainya.

### 3.5 Atribut Kualitas Perancangan Perangkat Lunak

#### 3.5.1 Ketahanan

Spesifikasi faktor-faktor yang terkait dengan ketahanan sistem di lingkungan operasinya.

#### 3.5.2 Keamanan

Proteksi sistem dari akses yang ilegal.

#### 3.5.3 Perawatan

Spesifikasi perawatan yang harus dilakukan terhadap sistem.

### 3.6 Keterunutan

Tabel berisi hubungan antara fungsi dan kebutuhan fungsional yang terkait.

### 3.7 Batasan Perancangan

Spesifikasi batasan-batasan hasil keputusan perancangan.

### 3.8 Ringkasan Kebutuhan

#### 3.8.1 *Functional Requirement Summary*

Tabel berisi fungsi-fungsi sistem dan deskripsinya.

#### 3.8.2 *Non-Functional Requirement Summary*

Tabel berisi kebutuhan non-fungsional lain pada sistem.